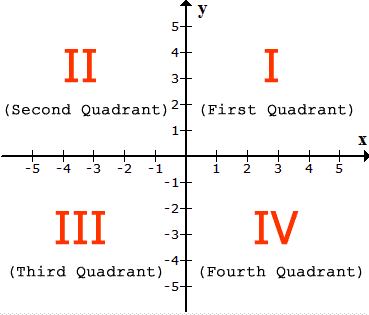
**Homework 2/Ödev 2**

**Deadline: 15/10/2019 24:00**

1. **Kullanıcıdan 2 boyutlu Kartezyen koordinat sistemine göre bir noktanın X ve Y değerlerini alıp, noktanın hangi çeyrekte olduğunu kullanıcıya gösteren bir program yazınız. Aşağıda çeyrek (quadrant) grafiği verilmiştir. Programı hem if hem de switch case ile yazıp çalıştırınız.**



**Örnek çıktı (Sample output):**

* **Lütfen noktanın X koordinat değerini giriniz: -1.2**
* **Lütfen noktanın Y koordinat değerini giriniz: -2.0**
* **(-1.2,-2.0) noktası 3. Çeyrektedir.**

1. **Aşağıdaki tabloda bazı maddelerin kaynama dereceleri gösterilmiştir. Kimyacı birisi kaynama derecesini girdiğinde program maddenin ne olduğunu söylemelidir. Gözlemlenen kaynama noktası normal kaynama noktasının artı eksi %5 değeri olabilir. Mesela kullanıcı gözlemlenen kaynama noktasını 102 olarak girdiyse bu madde için programınız su demelidir. Eğer maddenin gözlemlenen kaynama noktası tablodaki değerlere uymuyorsa “Madde tanınmadı” uyarısı vermelisiniz**

|  |  |
| --- | --- |
| **Madde** | **Normal Kaynama Noktası** |
| **Su** | **100** |
| **Civa** | **357** |
| **Bakır** | **1187** |
| **Gümüş** | **2163** |
| **Altın** | **2660** |

1. **Kullanıcıdan boy ve kilosunu alarak vücut kitle indeksini hesaplayan bir program yazınız. Çıkan değere göre kullanıcıya hangi kategoriye girdiğini belirtiniz.**

Vücut kitle endeksi: Ağırlığınızı boyunuzun karesine böldüğünüzde (kg/m²) çıkan sonuç, fazla kilolu ya da obez olup olmadığınızı belirtir.

* 18, 5 kg/m.'nin altında olanlar: Zayıf
* 18.5 – 24, 9 kg/m. arasında olanlar: Normal kilolu
* 25 – 29, 9 kg/m. arasında olanlar: Fazla kilolu
* 30 – 39, 9 kg/m. arasında olanlar: Obez
* 40 kg/m.'nin üzerinde olanlar: İleri derecede obez (morbid obez), olarak görülür.

1. **Bu programda adam asmaca programı yazacaksınız. Sadece 4 harfli olan 5 kelime seçiniz. Mesela MASA, KASA, ARDA, ERİK, EZİK**

**Bu kelimeleri karakter karakter değişkenlere atayınız.**

**Kullanıcı oyuna başladığında 1 ve 5 arasında bir sayı seçecektir ve bu sayı onun seçtiği kelime olacaktır. Mesela 1 girdiyse MASA, 2 girdiyse KASA kelimesini tahmin edecektir.**

**Daha sonra kullanıcıdan 4 harf alarak, harf kelimede varsa gösteriniz yoksa harf yoktur diyiniz. Kullanıcı 4 harf girdikten sonra tek tek harf girerek kelimeyi tahmin etmelidir. Eğer bildiyse KAZANDINIZ bilemediyse KAZANAMADINIZ demelisiniz.**

**Örnek çıktı:**

Lütfen 1 ve 5 arasında bir sayı giriniz: 3

Şu anda adam asmaca oyunu dört karakterli kelime ile başlamıştır.

\_ \_ \_ \_

Lütfen ilk hakkınızı giriniz:E

\_ \_ \_ \_

Lütfen ikinci hakkınızı giriniz:A

A \_ \_ A

Lütfen üçüncü hakkınızı giriniz:K

A \_ \_ A

Lütfen dördüncü hakkınızı giriniz:R

AR\_A

Şimdi kelimeyi tahmin etmelisiniz.

Lütfen tahmin ettiğiniz kelimenin ilk harfini giriniz: A

Lütfen tahmin ettiğiniz kelimenin 2. harfini giriniz: R

Lütfen tahmin ettiğiniz kelimenin 3. harfini giriniz: D

Lütfen tahmin ettiğiniz kelimenin 4. harfini giriniz: A

Tebrikler, KAZANDINIZ!